}

**Guía1. Definición Proyecto APT**

**Asignatura Capstone**

1. **PARTE I**

|  |
| --- |
| **1. Antecedentes Personales** |
| A continuación, se presenta una tabla en la que debes completar la información solicitada. |

|  |  |
| --- | --- |
| Nombre estudiante | **Bastián Madrid – Manuel Diaz – Bastián Muñoz – Ariel Olguin** |
| Rut | **21.173.012 -9 - 18.777.234-6 -** |
| Carrera | **Ingeniería en informática** |
| Sede | **Melipilla** |

|  |
| --- |
| **2. Descripción Proyecto APT** |
| En la descripción debes señalar brevemente el nombre de tu proyecto APT y las competencias del perfil de egreso que vas a poner en práctica. Si en tu carrera están definidas las áreas de desempeño, también menciona a qué áreas de desempeño está vinculado el proyecto. |

|  |  |
| --- | --- |
| Nombre del proyecto | ***Proyecto TekZone*** |
| Área (s) de desempeño(s) | Las áreas de desempeño de desarrollo de software, tanto de soluciones web como móviles. Se vincula con las áreas de negocios de las organizaciones para construir soluciones de software que permitan resolver las necesidades detectadas. En su desempeño interactúa con equipos multidisciplinarios en diversas industrias, startups o de forma independiente, realizando desarrollo de soluciones de software son las que están vinculadas al proyecto. |
| Competencias | * *Desarrollar software seguro y de calidad, analizando el ciclo de vida de éste, según las características del proyecto, las mejores prácticas y estándares de la industria.* * *Construir soluciones que permitan resolver los requerimientos de información en el contexto de las organizaciones, considerando bases de datos relacionales.* * *Aplicar procesos de ingeniería de requisitos, a través del uso de metodologías Ágil y estándares de la industria, para el desarrollo de soluciones de software innovadoras y de calidad.* |

|  |
| --- |
| **3. Fundamentación Proyecto APT** |
| A continuación, se presentan distintos campos que debes completar con la información solicitada. Esta sección busca que describas en detalle tu proyecto y justifiques su relevancia y pertinencia. |

|  |  |
| --- | --- |
| Relevancia del proyecto APT | *El problema o necesidad que buscaran solucionar y satisfacer los estudiantes será la de una plataforma web, esta plataforma web de tipo E-comerce proveerá a la empresa MP Agency la cual se dedica al área de ventas de productos electrónicos que aportara un incremento de ventas, desarrollo de la marca y digitalización y expansión de esta. Este proyecto es relevante en el contexto de la profesión porque es un proyecto muy común, abarca muchas competencias de perfil de egreso de los estudiantes.*  *El campo laboral de nuestra industria siempre está realizando trabajos de este tipo, por lo que los estudiantes consideran que es un tema apegado a ambientes reales de desarrollo.*  *La misma se desarrolla en la ciudad de Melipilla, región metropolitana de Chile.*  *Este proyecto impactara a diferentes rangos etarios ya que todos son consumidores de los artículos electrónicos y de tecnologías modernas, pero principalmente a los amantes de videojuegos, celulares y computadores y demás.*  *El principal responsable de compartir la visión de la empresa y quien trabajara estrechamente como Product-Owner es el mismo dueño de la marca, Mauricio Parod cuyos contactos son Email:* [*mpdc46@gmail.com*](mailto:mpdc46@gmail.com) *y Numero privado: +56962848755.* |
| Descripción del Proyecto APT | *El objetivo del proyecto APT será dar solución a la problemática de las ventas, ya que el dueño del establecimiento de una tienda de artículos tecnológicos (Teckzone) busca expandir sus ventas a gran escala, por lo que para abordar dicha problemática se creará una página web la cual contará con carrito de ventas, formularios (para el usuario), api de envió de productos, entre otras funcionalidades las cuales complementaran dicha web.*  *Todo este proyecto se desarrollará con la metodología ágil, SCRUM, por lo que los requerimientos principales del proyecto podrías cambiar a lo largo del transcurso del proyecto.* |
| Pertinencia del proyecto con el perfil de egreso | *A continuación, se listarán las áreas y competencias seleccionadas junto a su justificación y relación con el caso:*   1. *Áreas de desarrollo de software (en este caso, es desarrollo web)*    * *Debido a que se creara una página web de ecommerce.* 2. *Áreas de negocios*    * *Ya que la finalidad del proyecto será ampliar el proceso de ventas de una tienda de artefactos electrónicos.* 3. *Desarrollar software seguro y de calidad, analizando el ciclo de vida de éste, según las características del proyecto, las mejores prácticas de la industria y estándares de la industria.*    * *Ya que el proyecto APT se necesita usar el conocimiento adquirido en los años de estudio para aplicarlos en un futuro en el ámbito laboral.* 4. *Construir soluciones que permitan resolver los requerimientos de información en el contexto de las organizaciones, considerando bases de datos relacionales.*    * *En este caso es necesario por la logística que se debe aplicar para el control de stock de los productos manejados en la tienda.* 5. *Aplicar procesos de ingeniería de requisitos, a través del uso de metodologías y estándares de la industria, para el desarrollo de soluciones de software innovadoras y de calidad.*    * *En este caso, en el ámbito de la documentación se aplicará todo lo aprendido relacionado con gestionar un proyecto, utilizando la metodología ágil SCRUM, por ejemplo, ayudando llegar a una solución útil y novedosa al cliente.* |
| Relación con los intereses profesionales | *El interés profesional del equipo es poder desarrollar software y poder gestionar un equipo de trabajo profesional, por lo que a través de este proyecto podremos adquirir conocimiento y experiencia para futuros proyectos, ya en el ámbito laboral y poder desempeñar un buen trabajo.* |
| Factibilidad de desarrollo del Proyecto APT | *Para el equipo de trabajo es posible completar el proyecto porque el tiempo de desarrollo es suficiente con una buena planificación del proyecto, dividiendo las tareas y ayudando como equipo es las tareas de mayor dificultad.*  *El equipo tiene lo necesario para desarrollar el proyecto, ya que posee un buen recurso humano (4 integrantes de equipo, cada uno con su fortaleza en un área en especifica), un buen uso del tiempo, ya que se sabe la situación de cada integrante fuera de Duoc, pudiendo generar un buen planing para el desarrollo del proyecto, hablando de recursos materiales, como pueden ser computadores para desarrollar el proyecto, cada integrante cuenta con un notebook o pc el cual puede disponer para utilizar las herramientas necesarias para desarrollar el proyecto y por ultimo el tema monetario en donde el hosting se ve incluido para poder subir a internet la página, este se ve bastante accesible ya que posee un buen precio para el cliente junto con una gran cantidad de beneficios los cuales ayudaran a darle un mayor valor a la pagina web.* |

1. **PARTE II**

|  |
| --- |
| **4. Objetivos** |
| En este apartado debes definir objetivos generales y específicos del Proyecto APT. Es importante aclarar que los objetivos se deben plantear en forma clara, concisa y sin dar mayores explicaciones, es decir, deben entenderse por sí solos. Se sugiere redactarlos utilizando un verbo en infinitivo, pues ello obliga a precisar acciones concretas. |

|  |  |
| --- | --- |
| Objetivo general | *En este apartado el objetivo general del proyecto APT es diseñar y programar una página web ecommerce.* |
| Objetivos específicos | 1. *Crear una base de datos relacional* 2. *Crear un carrito de comprar* 3. *Crear un sistema de log-in* 4. *Crear interfaces de usuario* 5. *Aplicar modelo de negocio del cliente* 6. *Programar funcionalidades del sistema* |

|  |
| --- |
| **5. Metodología** |
| En el siguiente apartado deberás describir la metodología, propia de tu disciplina, que utilizarás para resolver el proyecto APT antes descrito, incluyendo las etapas y métodos de trabajo. |

|  |
| --- |
| Descripción de la Metodología |
| *La metodología para utilizar durante el desarrollo del proyecto será la metodología ágil, SCRUM.*  *Lo primero por realizar por parte del equipo, es definir los roles de cada integrante, a lo cual después de llegar a una decisión, lo roles son los siguientes:*   * *Bastián Madrid – SCRUM Máster: Desarrollo, Líder & Guía, Coordinación.* * *Manuel Diaz – SCRUM Team: Desarrollo, Diseñador* * *Bastián Muñoz – SCRUM Team Desarrollo, Diseñador* * *Ariel Olguin – SCRUM Team Desarrollo, Diseñador* * *Mauricio Parod – Product-Owner (+56962848755,* [*mpdc46@gmail.com*](mailto:mpdc46@gmail.com)*), Cliente.*   *Una vez ya definidos los roles del equipo, se empezará con la primera fase de la metodología SCRUM, para la cual se necesitará crear las épicas(creadas en base a los requerimientos obtenidos del cliente), las cuales se dividirán en historias de usuario especificas a una funcionalidad, cada una con su respectiva métrica o criterio de aceptación para poder aprobar o no la historia de usuario, una vez ya listas se creará el product backlog, el cual mediante una escala (de números por ejemplo, en donde 10 será de máxima priorización y 1 de mínima priorización) se priorizaran las tareas las cuales se dividirán en Sprint a lo largo del proyecto.*  *El tiempo y esfuerzo requerido para cada sprint dependerá de la tarea designada a cada sprint, por lo que mediante el documento de sprint backlog se llevará un registro de las horas dedicadas a cada sprint junto a otros detalles de la tarea a ejecutar en el sprint.* |

|  |
| --- |
| **6. Evidencias** |
| A continuación, describe qué evidencias serán evaluadas en el informe de avance y en el informe final de tu proyecto APT. Estas evidencias deben ser acordadas con tu docente. Se entenderá por evidencia los productos que se desarrollen durante el proyecto y cuyo propósito sea visibilizar o documentar cómo se ha implementado el trabajo. |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Tipo de evidencia**  **(avance o final)** | **Nombre de la evidencia** | **Descripción** | **Justificación** |
|  |  | *Describe las evidencias acordadas con tu docente, siempre teniendo en mente que estas deben dar cuenta del desarrollo de tu Proyecto APT.* |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

|  |
| --- |
| **7. Plan de Trabajo** |
| En la siguiente tabla define la planificación de tu Proyecto APT de acuerdo a lo requerido. |

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Plan de Trabajo Proyecto APT** | | | | | | |
| Competencia o unidades de competencias | Nombre de Actividades/Tareas | Descripción Actividades/Tareas | Recursos | Duración de la actividad | Responsable[[1]](#footnote-1) | Observaciones |
| *Nombra las competencias o unidades de competencias que se relacionan con las diferentes actividades requeridas para el desarrollo de la actividad.* | *Señale el nombre de la tarea o actividad.* | *Describe la tarea o actividad.* | *Nombra los recursos necesarios para llevar a cabo las actividades definidas.* | *Escribe la duración de actividades o tarea.* | *Escribe el nombre del integrante del equipo responsable de la actividad y tareas asociadas.* | *Escribe las dificultades o facilitadores que se podrían presentar durante la ejecución de cada una de las actividades propuestas para llevar a cabo el plan de trabajo.* |
|  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |

|  |
| --- |
| **8. Carta Gantt** |
| Busca un formato de Carta Gantt que te acomode y organiza en este las actividades planificadas en el punto anterior considerando el periodo asignado para el desarrollo de tu Proyecto APT. Debes mantener la temporalidad del periodo académico en el desarrollo de las tres fases que contempla la Asignatura de Portafolio de Título. |

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Actividad** | **Fase 1** | | | | **Fase 2** | | | | | | | | | | | | **Fase 3** | | | |
| **S 1** | **S 2** | **S 3** | **S 4** | **S 5** | **S 6** | **S 7** | **S 8** | **S 9** | **S 10** | **S 11** | **S 12** | **S 13** | **S 14** | **S 15** | **S 16** | | **S 17** | **S 18** |
| *Describe actividades del punto anterior* |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  | |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  | |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  | |  |  |

1. En caso de que el Proyecto APT sea grupal, en esta columna deben indicar el nombre de los responsables de cada tarea o actividad. Esto posteriormente permitirá diferenciar la evaluación por cada integrante. [↑](#footnote-ref-1)